

VALORE MODI DI LANCIARE

VALORI	+0,5	+1	+1,5	+2	+2,5	+3	+3,5	+4	+4,5
T I P O L O G I E		# DA RICCIOLO FRONTALE SOTTO GAMBA		# DA POMELLO A ROVESCIO (frontale e/o laterale)	# DA RICCIOLO ROV DIETRO LA TESTA	# DA GRAN JETE' (da pomello o dall'asta, sagittale e/o frontale)	# DA FLIP SD+LASCIATA	# DA INTERNO RUOTA	# DA INTERNO RUOTA SENZA MANI
	# DA RICCIOLO FRONTALE DIRITTO	# ROVESCIO	# DA GRAN BATTEMENT (da pomello o dall'asta, sagittale e/o frontale)	# DA EJECTION MANO A ROVESCIO (laterale e/o frontale)		# DA POMELLO SCHIENA	# DA INTERNO ILLUSION	# DA INTERNO ROVESCIATA	# DA INTERNO ROVESCIATA SENZA MANI
	# DA RICCIOLO FRONTALE SOTTO BRACCIO	# ORIZZONTALE	# SX DIRITTO		# DA SOTTO GRAND BATTEMENT EN TOURNANT CON POLLICE	# DA AFFONDO ORIZZONTALE			

VALORE MODI DI RIPRENDERE

VALORI	VERT	+0,5	+1	+2	+3	+4	+5	+6
	ORIZZ	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7
T I P O L O G I E		# MANO SX	# SCHIENA (MANO DX-SX STANDARD)	# FLASH BACK (con obbligo di stop e circonduzione del braccio)	# INTERNA IN ILLUSION (MANO DX-SX STANDARD)	# INTERNA IN ILLUSION MANO RIG	# INTERNA ROVESCIATA	# INTERNO IN RUOTA SENZA MANI
		# MANO DX RIGIRATA	# SOTTO GAMBA FLESSA (MANO DX-SX STANDARD)	# INTERNO GRAN BATTEMENT (MANO DX-SX)	# CIECA DX SX		# INTERNA RUOTA	# INTERNA GRAN JETE' (SAGG-FRONT) / CARPIATO
			# MANO SX RIGIRATA	# INTERNO AFFONDO MANO DX-SX		# ANGELO		
			# MANO RIGIRATA IN ILLUSION (contemporaneamente)	# NUCA MANO DX-SX (standard e rigirata)	# INTERNO AFFONDO MANO RIGIRATA			